

*Prácticas***Práctica #1. Adivina el dato.**

Desarrolla una solución representada en un algoritmo o diagrama de flujo, que permita leer del teclado un valor y determine (desplegando un letrero) si es número, letra o carácter especial. Escribe en Python el código correspondiente a la solución anterior, en un método sin pase de argumentos o parámetros. Aplicar la metodología de desarrollo de programas.

Práctica #2. Mayor y menor de N números.

Desarrolla un programa en Python que permita determinar de un conjunto de N números cuál es el mayor y cuál el menor, aplicando la metodología de desarrollo de programas: análisis, diseño algorítmico (diagrama de flujo o algoritmo), codificación y pruebas.

Práctica #3. Números primos.

Elabora un programa en Python que permita determinar de un conjunto de N números, cuáles y cuántos son primos, aplicando la metodología de desarrollo de programas: análisis, diseño modular algorítmico (diagrama de flujo o algoritmo), codificación y pruebas.